



CODE DE BALISAGE

	PÉDESTRE	ÉQUESTRE	VTT
BONNE DIRECTION	—	—	▲
CHANGEMENT DE DIRECTION À GAUCHE	↙	↙	◀
CHANGEMENT DE DIRECTION À DROITE	↘	↘	▶
MAUVAISE DIRECTION	✕	✕	✕
COULEURS DES BALISAGES PÉDESTRES	GR®	GRP®	PR

LÉGENDE DES CARTES



CHARTE DU RANDONNEUR



Rester sur les chemins et sentiers balisés.



Ne pas jeter de détritux, les emporter avec soi.



Tenir son chien en laisse aux approches des prairies et des estives.



Rester courtois avec les riverains des chemins et les autres utilisateurs de la nature.



Attention aux chiens de troupeau car ils sont là pour le défendre. Contourner le troupeau au large.



Tenir compte des consignes des chasseurs pendant les périodes de chasse traditionnelles.



Se montrer silencieux et discret, observer la faune, la flore sans la toucher.



Respecter les équipements d'accueil, de signalisation et de balisage.



Ne pas faire de feu et ne pas fumer dans les bois ou à proximité des lisières et des broussailles.



Respecter les autres pratiquants randonneurs, cavaliers et cyclistes.



Faire attention aux cultures et aux animaux.



Respecter les clôtures, refermer les barrières.

MONTFERRER DÉPART

DURÉE ET DISTANCE AR OU BOUCLE: **2h - 7,7 km** 340 m DÉNIVELÉ

BALISAGE: [Icon of a cross and a yellow line]

STATIONNEMENT: [Icon of a P in a circle] AIRE DE STATIONNEMENT DU VILLAGE

DIFFICULTÉ: [Icon of a footprint]



PDF ET GPX



- Télécharger un lecteur QRcode sur votre smartphone.
- Flasher le code sur les fiches.
- Accéder au site de téléchargement



RECOMMANDATIONS

- Éviter de partir seul. Avertir un proche de son itinéraire.
- Ne pas se surestimer, repérer le parcours et le choisir en fonction de ses capacités physiques.
- Ne pas oublier la carte du secteur concerné (IGN Top 25 de préférence) ainsi qu'une boussole.
- Si possible, prévoir une solution de repli en cas de problème (refuge ou autre itinéraire)
- Éviter de partir par mauvais temps et adapter son parcours en fonction des saisons (orages violents l'été, avalanches au printemps).
- En cas d'orage, éviter d'utiliser le téléphone et les appareils électriques, ne pas s'abriter sous les arbres.
- Emporter, même en été, des vêtements de randonnée adaptés à tous les temps, des chaussures de marche adaptées

au terrain et à ses pieds, un sac à dos, des accessoires indispensables (gourde, couteau, pharmacie, lampe de poche, boussole, chapeau ainsi que des bâtons de marche).

- Penser à prendre suffisamment d'eau, éviter de boire l'eau des ruisseaux.
- Se munir d'aliments énergétiques riches en protéines, glucides et fructose tels que des barres de céréales, pâtes de fruits, fruits secs...

Les parcours proposés étant susceptibles de modifications liés notamment à l'obtention de conventions de passage et aux éventuels changements de propriétaires, la seule responsabilité de la COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DU HAUT VALLESPIR ne saurait être engagée.

NUMÉROS UTILES

	MÉTÉO	32 50
	SECOURS SAMU	112 15
	POMPIERS	18



PDF ET GPX

Coll d'en Gros

16



Massif du Canigó

ARLES-SUR-TECH

2h30 - 6,8 km 530 m



CENTRE SUD CANIGÓ

Histoire et Patrimoine



Vestige du carreau de la mine

Carreau de La mine

La friche industrielle de l'ancien Carreau de la Mine d'Arles-sur-Tech s'étend jusqu'à la passerelle enjambant le Tech. Ce Carreau de la Mine a été le cœur de l'activité économique du village, avec ses bâtiments imposants servant de centres de traitement du minerai de fer (à noter depuis le portail d'entrée, le « four à griller » bien visible). Le minerai

provenait principalement du site de Batère, perché plus haut sur les flancs montagneux (entre 1150 et 1700 m) du Pic St Pierre et du Pel de Ca. La matière première en descendait par un câble téléphérique long de 9 km jalonné de petits wagonnets suspendus. Une fois traité, le minerai partait par rail jusqu'à l'usine située juste à côté de la gare du chemin de fer desservant le Haut Vallespir depuis 1898 (l'actuelle gare routière). Le site est désormais dédié aux concerts de plein air (Cali s'y est notamment produit).



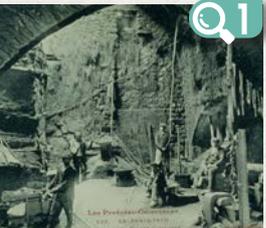
Ancienne photo du carreau de la mine

ARLES-SUR TECH (P-O) - Forges, Bureaux et Gare des Mines de Batère

À voir en chemin

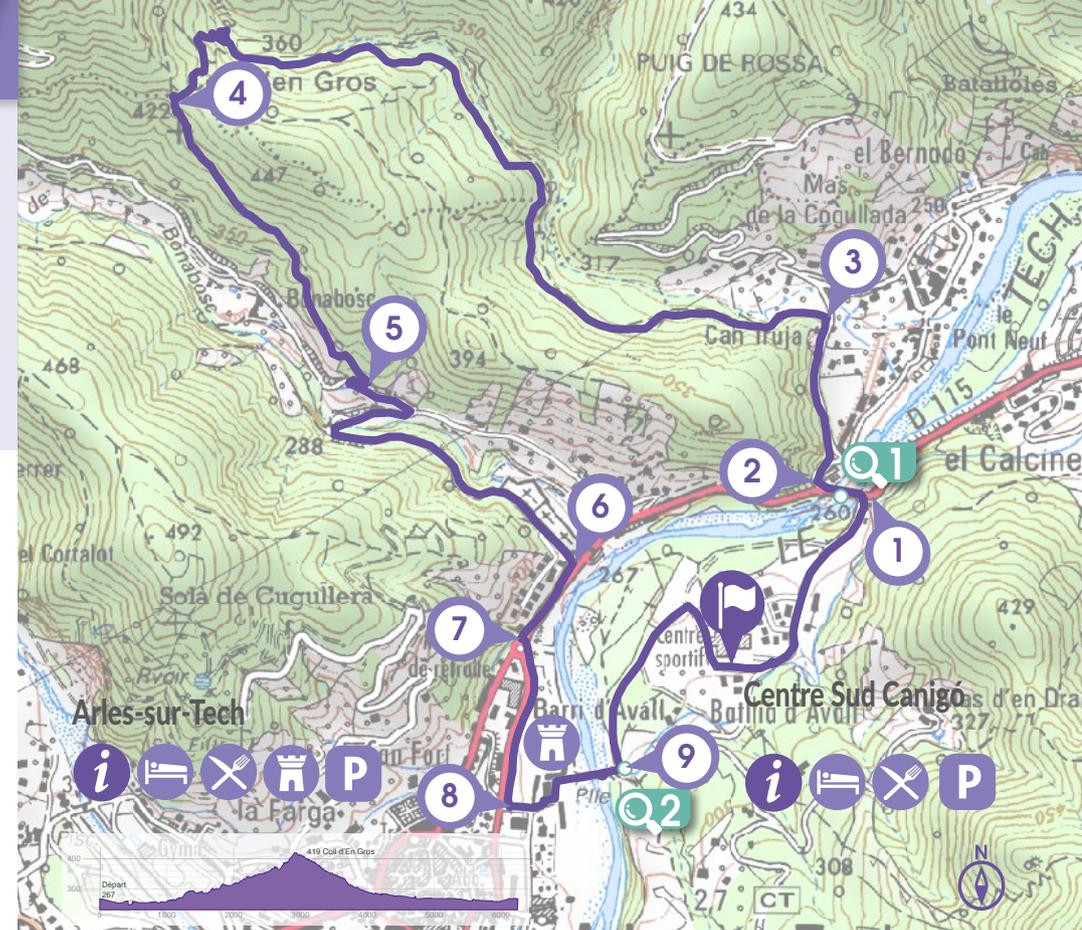
FER DU PONT NEUF

120 000 livres : c'était la production annuelle de la forge du Pont Neuf en 1772. Situées alors sous l'arche actuelle de l'ouvrage routier, ses ruines furent emportées par les crues de l'Aiguat en octobre 1940.



GR10

Les 300 m de balisage Blanc/Rouge (de la gare routière à la passerelle) ne sont qu'une infime portion du célèbre GR10 de 900 km qui traverse les Pyrénées de Hendaye à Banyuls-sur-mer sur un dénivelé global de 45 000 m !



Communauté de Communes du Haut Vallespir tous droits réservés

Licence IGN



Départ : À l'entrée du Centre Sud Canigó à Arles. Partir rejoindre la route principale D115 (cap 70).



500 m : Traverser le pont à gauche, puis tourner tout de suite à droite (route fléchée « Le Bernado »).



580 m : Prendre rapidement à gauche le « Chemin de Can Truja »



900 m : Juste après être passé à côté d'une grange, repérer le départ d'un sentier sur la gauche (balisé PR / Cap 290) remontant un vallon par paliers successifs. La montée se fait plus soutenue après les deux traversées du ruisseau .



3 km : Point culminant au niveau du Coll d'en Gros ; redescendre à gauche sur la sentier fléché « Arles » (Cap Sud).



3,80 km : Attention ! Changement de direction brusque avec le départ d'un sentier en épi à droite, juste derrière un arbre (Cap Ouest). Ce sentier déboule sur une route à emprunter par la gauche (Cap 120).



4,90 km : Suivre le trottoir qui longe la route (Cap 210).



5 km : Au rond-point, franchir le passage piéton pour prendre la rue fléchée « Cloître / Abbaye »



5,40 km : Tourner à gauche à l'angle de la gare routière (Cap Est) pour aller rejoindre le GR 10 fléché « Paracolls ».



5,70 km : Après avoir franchi la passerelle tourner à gauche sur le chemin qui longe le Tech.